



## Taller: Videojuegos. El futuro está en tus manos.

*Carlos González Tardón*

[www.carlosgonzalezardon.com](http://www.carlosgonzalezardon.com)

Festival Zemos98, 24-28 de Marzo, Sevilla, España.

### SINOPSIS

El objetivo del taller es dar una visión global del mundo de los videojuegos, desde sus inicios hasta llegar a una reflexión sobre el futuro de este tipo de diversión. Esto no es una novedad en sí, en lo que tiene que ver con conferencias y talleres sobre este tema, pero la diferencia y el atractivo de este proyecto se encuentra en que todo el taller está basado en la posibilidad de jugar y probar los distintos videojuegos que han sido importantes desde el nacimiento de los videojuegos hace ya cincuenta años, de esta los participantes podrán conocer, aprender y valorar el desarrollo de este fenómeno social de una forma realista no sólo a través de imágenes y videos, como es habitual.

Este taller se dividirá pues en tres partes fundamentales:

El pasado de los videojuegos, desde su nacimiento hace cincuenta años con el videojuego Tennis For Two hasta la actualidad, con todas sus connotaciones lúdicas, tecnológicas, económicas y sociales.

El futuro de los videojuegos a través de líneas y temáticas que están surgiendo en estos momentos.

Y la cultura gamer, que es todo aquello no relacionado directamente con el hecho de jugar que tiene que ver con los videojuegos. Como son las películas sobre o que están basadas en videojuegos o los cortos que se realizan directamente con su uso (llamados Machinimia). Una parte fundamental de este taller es no desvirtuar la principal características de los videojuegos, que son divertidos y amenos, que te permiten cambiar el guión y son completamente interactivos, por lo tanto se presenta una estructura abierta en los que los asistentes son los protagonistas, teniendo tanta o más importancia que el programador, pese a que este último cree las potencialidades de las actividades que se llevarán a cabo, desde visitas por la ciudad a puntos de encuentro de videojugadores hasta la posibilidad de realizar un pequeño corto Machinimia.

### PÚBLICO OBJETIVO

Cualquier persona que le interese aprender sobre los videojuegos y que tenga motivación para reflexionar sobre ellos de una forma activa y, sobre todo, divertida.

### BREVE BIOGRAFÍA

Carlos González Tardón nació en Madrid en 1982 y se licenció en Psicología por la Universidad de Barcelona en 2004. Actualmente prepara en dicha universidad su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos. Ha trabajado en el diseño de diversos modelos de vida artificial, inteligencia artificial y robótica, publicando diversos artículos y ponencias en congresos en estos campos. Su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador, sobre todo en lo que tiene que ver con el uso de los videojuegos, con varias publicaciones ya realizadas. Ha participado en varios audiovisuales presentado en el Teatro Nacional de Tolouse, el Círculo de Bellas artes de Madrid y en el Palau de la Música de Barcelona, entre otros lugares. También ha impartido seminarios y talleres en lugares como el Instituto de Investigación de Inteligencia Artificial del CSIC, el Instituto Cervantes de Rabat, su centro homónimo en Casablanca, la Universidad de Oviedo y la Complutense de Madrid, entre otros.

Actualmente trabaja en la Unidad Docente de Casa Asia impartiendo charlas, conferencias y talleres sobre videojuegos.

## MEMORIA

### Participantes:

Antonio Castro Lorenzo

<http://acastro.net/>

Covadonga Moya A-Buylla

<http://cocomoya.carbonmade.com/>

[www.colma.es](http://www.colma.es)

Videojuegos: [Flow](#)

Cómics: [Suehiro Maruo](#)

Daniel José Narbona Benavente

Francisco Javier Martínez Navarro

[www.emerg.es](http://www.emerg.es)

[www.pechakucha.es](http://www.pechakucha.es)

[Emerg\\*s](#)

[www.unidadsostenible.net](http://www.unidadsostenible.net)

Itxaso Díaz

[www.itxasodiaz.es](http://www.itxasodiaz.es)

[www.amaste.com](http://www.amaste.com)

[www.zinebi.com](http://www.zinebi.com)

[www.asomo.net](http://www.asomo.net)

José María Villalobos Pinilla

Videojuegos: [Rez](#)

[Zelda: Ocarina of Time](#)

Películas: [Leólo](#)

Cómics: [Watchmen](#)

Libros: [Una temporada en el infierno](#)

Txema Martín

<http://takeshy.wordpress.com/>

[www.vidaextra.com](http://www.vidaextra.com)

Agustín Jerez

[www.agusonline.blogspot.com](http://www.agusonline.blogspot.com)

Videojuegos: [Dungeon Keeper](#)

[Tomb Raider](#)

[Sonic](#)

Comics: [Amazing Spiderman](#)

Películas: [Star Wars](#)

Carlos González Tardón

[www.carlosgonzalezardon.com](http://www.carlosgonzalezardon.com)

Videojuegos: [Electroplankton](#)

[American McGee's Alice](#)

[We love Katamari](#)

Libros: [La vida en la pantalla](#)

Investigación: [Gonzalo Frasca](#)

[Chris Crawford](#)

Imágenes:



