

Todo lo que quiso saber sobre los Videojuegos y no supo a quién preguntar.

Carlos González Tardón

Coordinador de *People & VIDEOGAMES*

www.carlosgonzalezatardon.com || www.peopleandvideogames.com

Centre Cultural Sant Josep. Avda Isabel La Católica, 32. L'Hospitalet De Llobregat.

Jueves 22 de Enero de 2008, 19:30 Horas.



¿Cuál es el primer videojuego?, ¿qué debo mirar a la hora de comprarlos?, ¿cuántas horas debo jugar?, ¿utilizar videojuegos hace a la gente más agresiva?, ¿cuáles puedo utilizar con mis hijos o en mis clases?... Son algunas de las preguntas que la mayor parte de la gente se ha hecho y que casi nadie ha sabido contestar.

Este taller es un encuentro entre un especialista en videojuegos y aquellas personas que quieran ampliar su conocimiento sobre este tema o simplemente que pretendan pasar un rato agradable y divertido introduciéndose en este mundo.

La sesión estará dividida en una parte teórica, en forma de un debate en el que se contestarán todas las preguntas que puedan surgir del público, y una parte práctica, en la que se podrán probar videojuegos gratuitos que ayudarán a ver la importancia de esta forma de ocio y su posible aplicación como herramienta creativa, educativa y lúdica.

BREVE BIOGRAFÍA:

Carlos González Tardón nació en Madrid en 1982 y se licenció en Psicología por la Universidad de Barcelona en 2004. Actualmente prepara su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos. Ha trabajado en el diseño de diversos modelos de vida artificial, inteligencia artificial y robótica, publicando diversos artículos y ponencias en congresos en estos campos. Su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador, sobre todo en lo que tiene que ver con el uso de los videojuegos y la psicología del videojugador, con varias publicaciones, talleres y conferencias. Actualmente coordina la iniciativa *People & VIDEOGAMES*. Más información: www.carlosgonzalezardon.com

Materiales:

Proyector

Sistema de Sonido

Ordenadores con acceso a Internet (estos deben tener instalada la última versión de Flash y de Sockwave)