

El Laboratorio de la Identidad y Personalidad del Siglo XXI: Los Videojuegos.

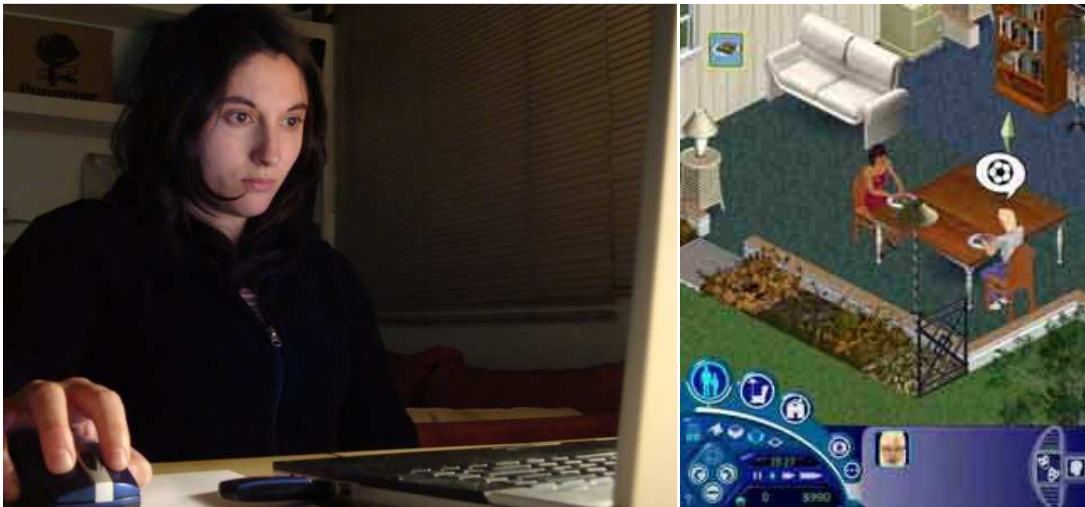
Carlos González Tardón. Coordinador de People & VIDEOGAMES.

carlos@carlosgonzalezardon.com

www.peopleandvideogames.com

Jornadas con Creadores de Juegos para Móviles e Identidad Digital.

22 de mayo de 12:00 a 13:00, Citilab, Barcelona.



Resumen:

En la actualidad los videojuegos son utilizados de forma masiva por parte de la sociedad, desde el 30 % de los españoles hasta el 68% los ciudadanos británicos utilizan esta forma de ocio de manera regular.

La pregunta es: ¿qué pasa durante su uso?

En esta charla nos centraremos en los aspectos relacionados con la identidad y los roles sociales, tanto en los ambientes virtuales como su posible generalización a la vida real del jugador. También se tratarán temas que la sociedad y los profesionales están preocupados, como por ejemplo el tema de la violencia y su posible relación con los videojuegos.

El objetivo final es aclarar un poco la situación, las posibles aplicaciones futuras y, sobre todo, las posibles dudas y preguntas que tenga el público asistente.

Desde un punto de vista psicológico y sociológico los videojuegos se han convertido en el principal laboratorio social y ello ha afectado de forma crucial a nuestra interpretación de nuestra realidad y a nuestra percepción de nosotros mismos como agentes sociales.

Breve Biografía:

Carlos González Tardón nació en Madrid en 1982 y se licenció en Psicología por la Universidad de Barcelona en 2004. Actualmente prepara su tesis doctoral sobre la inmersión en videojuegos. Ha trabajado en el diseño de diversos modelos de vida artificial, inteligencia artificial y robótica, publicando diversos artículos en estos campos. Su línea actual de investigación se desarrolla en el campo de la interacción humano-ordenador, sobre todo en lo que tiene que ver con el uso de los videojuegos, con varias publicaciones y programas ya realizados. Ha impartido seminarios, talleres y conferencias en lugares como el Instituto de



Investigación de Inteligencia Artificial del CSIC, el Instituto Cervantes, la Complutense de Madrid, el Instituto Europeo de Design o el Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Europea de Madrid, entre otros. Ha coordinado el festival ArsGames 2008 y diseñó y coordinó las jornadas de formación Jóvenes y Videojuegos en colaboración con el Consejo de Juventud de Castilla-La Mancha.

En 2007 fundó la iniciativa People & VIDEOGAMES, que actualmente coordina, cuyo objetivo es ofrecer asesoría y desarrolla y gestiona proyectos para diversas instituciones en el ámbito de los videojuegos. Más información en www.carlosgonzalezardon.com